c’est quoi, pokémon ?

Est-ce qu’il y a un lien entre animaux et pokémon ?
Notre réponse du 22/04/2016

Voici la réponse de notre collègue chargé des jeux vidéos à la Bpi :

> *Après avoir arrêté son fanzine, Game freak, en 1989, Satoshii Tajiri transforme celui-ci en studio de développement de jeux et fait l’acquisition d’un kit de développement de jeux Game Boy en 1990. Grand collectionneur et entomologiste amateur, celui ci montre à Nintendo la première version d’un jeu baptisé Capsule Monsters. Le projet plait à shigeru Miyamoto et Tsunekazu Ishihara. Le concept est déjà proche des pokemon : on capture des bestioles que l’on conserve dans des gashapons, on affronte des dresseurs, on fait évoluer les créatures…. le gameplay est là mais il faudra encore attendre 6 ans pour que pocket monsters (au lieu de capsule pour des raisons de droit) sorte et devienne le succès que l’on connait*
> *in magazine The game – mars 2016*

les créatures sont effectivement inspirées d’animaux, d’insectes, de plantes réels ou mythiques, ou inspirés des éléments (eau, air, terre, feu). Dans le monde inventé des Pokémon, les vrais animaux n’existent quasiment pas. Il en existe 18 types et par exemple Pikachu est un genre de rongeur, de type electrique, Dracaufeu est un dragon de type feu… etc.
Voir l’article **Pokemon** de wikipedia
j’espère que cela vous ira…
Cordialement,

Eurêkoi – Bibliothèque Publique d’Information